



ACE*Target*-S

ZH

EN

JP

說明書



目錄

自動靶AceTarget-S(Static)配件 -----	1
使用注意事項 -----	1
快速使用指南 -----	2
產品介紹 -----	3
APP操作說明 -----	5
1. 下載 APP	5
2. 連接Host自動靶	5
3. 開啟APP	6
4. 系統狀態畫面說明	7
5. 系統設定說明	10
6. 遊戲設定	13
7. 遊戲紀錄儲存	16
保固說明 -----	17



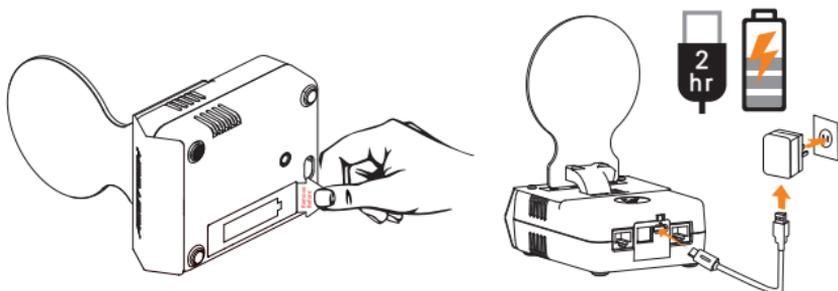
自動靶AceTarget-S(Static)配件

內容物

圖					
名稱	自動靶 (內含18650鋰電池1個)	Type C 充電線	1/4吋 螺絲	防滑墊	說明書
數量	1	1	1	1	1

使用注意事項

※ 第一次使用請把底部的電池絕緣墊片移除，並且充電至少2小時，充電一小時可以完成60%的充電



※ 自動靶的透明面板為消耗品，沒有保固，使用率越高或者BB槍初速越高將加速其耗損。

※ 透明面板使用後表面的的彈痕與凹陷屬於正常現象，不屬於保固範圍。

※ 使用自動靶時應正面(有金屬防護的面)朝向射擊者，自動靶的後方沒有防護，誤擊恐造成損壞。

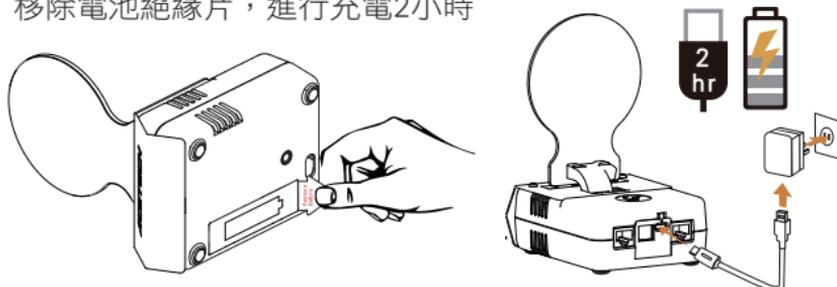
※ 支援充電時使用，必須注意充電線與充電器或行動電源之防護以避免被BB彈擊中損壞。

※ 當產品不使用時請務必關閉電源。

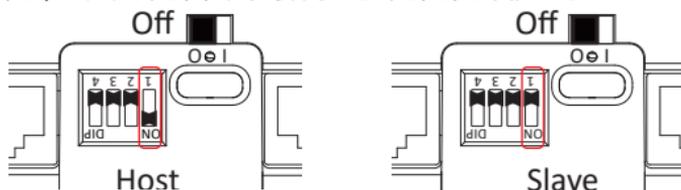
※ 長時間不使用務必每3個月充電30分鐘以上，以維持鋰電池正常壽命。

快速使用指南

1. 移除電池絕緣片，進行充電2小時



2. 於關機狀態下將其中一台自動靶數字為1的開關設定為Host (如下圖示)，其餘的自動靶數字為1的開關設定為Slave.



3. 於關機狀態下設定所有的自動靶的WIFI頻道，請參閱第4頁產品介紹的4位數指撥開關說明.

*如果同一個場域有2套以上自動靶系統，WIFI頻道不可以一樣，否則會視為同一個系統。

4. 行動裝置下載AceSoft App，完成安裝後打開App.



5. 行動裝置的Wi-Fi設定請與AceTarget1~8的裝置連線，密碼為12345678.



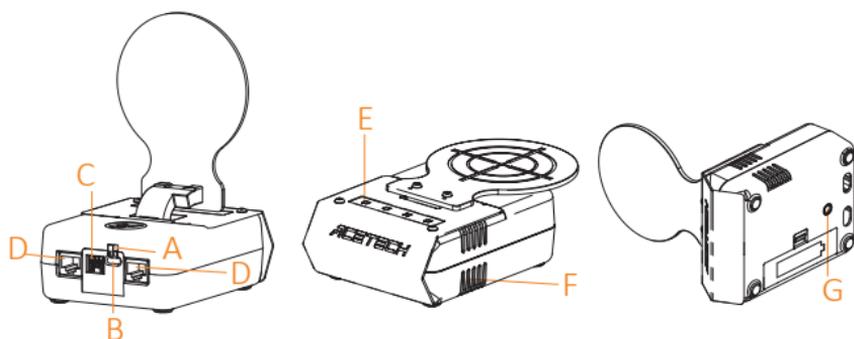
6. 開始執行遊戲，如需要更詳細的操作說明請詳閱說明書App操作說明與相關章節.

產品介紹

自動靶裝置介紹:

此裝置負責將靶立起與倒下，立靶時發出提示音以提示射擊者，同時利用LED照射紅光或綠光於靶面上添加打靶的樂趣。

以下為各部位說明:

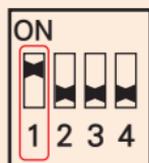
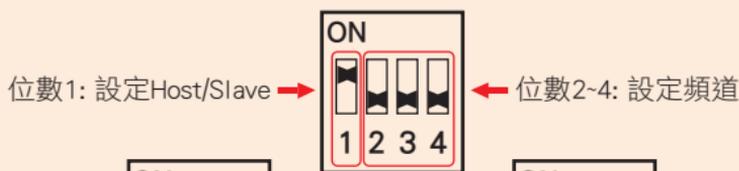


A. 電源開關

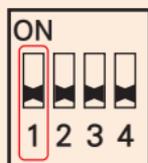
B. TYPE-C 充電輸入與充電指示燈，充電時請先將電源關閉，再透過TYPE-C USB 接口直接對電池充電，當充電時指示燈會亮紅色，當充飽時指示燈會熄滅，若指示燈呈現紅色燈閃爍表示充電失效，有可能是電池故障或者沒裝電池。

C. 4位數指撥開關: 撥向ON的方向為1，數字方向為0

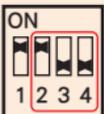
- 第1位數設定Host/Slave，1：Host，0：Slave，同一個頻道只能設定一個Host，其餘設定為Slave，出廠預設值為Slave。
- 第2-4位數，可以提供8個獨立WIFI頻道，同一個系統必須設定為同一個頻道，出廠預設值為1。



位數1: 設定Host



位數1: 設定Slave

開關位置	頻道	開關位置	頻道
	頻道1		頻道5
	頻道2		頻道6
	頻道3		頻道7
	頻道4		頻道8

D. Cable Port為架設有線系統時使用。

E. RGB LED燈：綠光表示可以射擊，紅光不可射擊

F. 喇叭孔：發出提示音，音量可透過App調整。

G. 底部有1/4英寸照相機腳架螺絲孔，可架於相機腳架上。

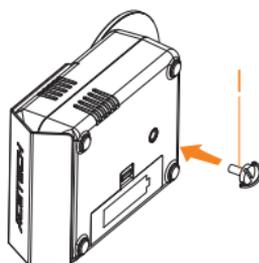
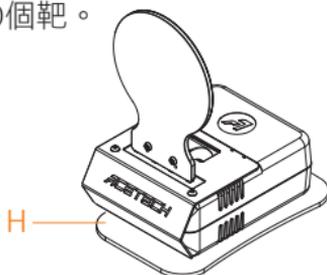
H. 防滑墊：雙面微黏性的防滑墊，尺寸約14.5*9cm，當髒污太多時，用水清潔晾乾後即可恢復黏性，防止因為立靶倒靶或被射擊時震動而造成位置偏移。

I. 1/4吋螺絲：鎖附於電子靶底部的螺孔，固定靶機於桌面使用

J. 尺寸：126mm x 92mm x 168mm(立靶時的尺寸)

K. 重量：375g(含電池)

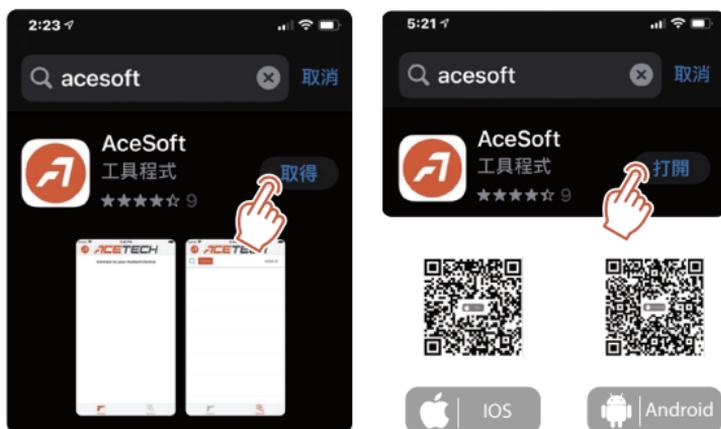
建議使用5個以上的自動靶架設一個自動靶系統，一個自動靶系統最多支援30個靶。



APP操作說明

1. 下載 APP

掃描包裝盒上的QR code下載App或到Apple store或Play store搜尋AceSoft 下載，建議使用 Android 5.0 /iOS 10.0 以上版本的手機或平板



2. 連接Host自動靶

行動裝置啟動WiFi選擇AceTarget(1-8) 連線，
Password: 12345678.

當自動靶Host與行動裝置連線就無法再連線到另一個行動裝置。



3. 開啟APP

請確認手機的WiFi已經連上AceTarget 的WiFi，開啟後會出現如下的圖片，點選圖示後會進入遊戲頁面



4. 系統狀態畫面說明: 點選

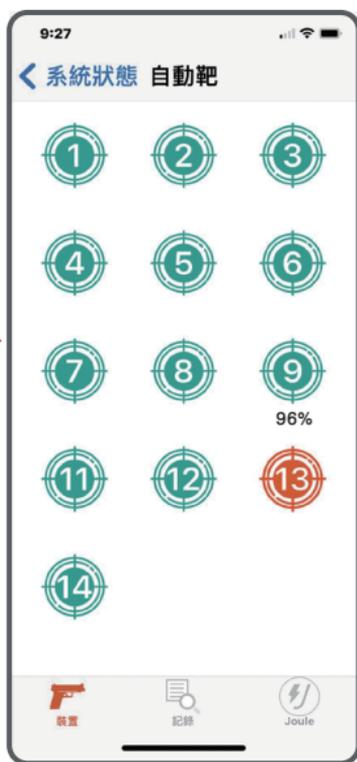


自動靶總數量：13，表示系統有13個自動靶。

移動靶總數量：2，表示系統有2個移動靶。

◎ 點選自動靶總數量 > 進入呼叫自動靶頁面，可以看到電池容量百分比，沒有顯示百分比表示接外部電源。

◎ 點選 ，被點到的自動靶會立起並亮綠色燈。



◎ 點選移動靶總數量 > 會進入移動靶里程頁面，可以看到移動靶的里程，可以點選 ，被點到的移動靶會亮綠色燈，App會跳出詢問是否要清除移動靶里程，點選“是”會清除所選移動靶里程。



5. 系統設定說明: 點選 ，進入系統設定頁面



A. 自動靶設定:

1. 自動調整：確認線上的自動靶立靶位置是否正確，在軌道上的移動靶左右來重新計算軌道長度，若一切正常，靶會閃綠色燈，若有異常會閃紅色燈
2. 呼叫ID：進入可看到目前電池電量百分比，點擊螢幕中的數字，相對應的靶會立起並亮綠色燈，來知道靶所在位置



B. 系統設定:

調整計分板/自動靶亮度與自動靶音量大小



C. 模式設定:



◎要修改模式需要輸入密碼 (出廠預設密碼: acetarget)

◎當模式為街機模式須搭配投幣機使用

更改密碼: 點選要修改密碼時會出現輸入密碼的視窗

◎輸入密碼正確後，使用者可輸入新的密碼，密碼最短要4碼



D. 更新韌體/更新語音檔/更新投幣機軟體

App會確認是否需要更新，有新的版本就會執行更新
App將會逐一更新系統上所有自動靶，移動靶的軟體

6. 遊戲設定：一共有4種遊戲與一個Demo



1) Shot Timer :

快速射擊遊戲，此遊戲啟動時所有的靶將立起，當時間結束或者所有的靶被擊倒即遊戲結束，時間越短表示射擊者越精準。



2) Whack a Mole :

打地鼠遊戲，此遊戲啟動時，任何一個自動靶不定時立靶，依據遊戲的難易度將會有1-3個靶同時間立靶，且立靶時間隨著難度縮減，射擊者必須在立靶的時間內將靶擊倒，否則將錯失射擊時機。



3) Rescue :

救援遊戲，與打地鼠遊戲雷同，將人質角色加入遊戲，誤擊人質將扣分，靶的顏色顯示為綠色才能射擊，紅色表示為人質，誤擊人質就會扣分。



4) Compete :

競賽遊戲，每次只有一個自動靶立靶，LEVEL越高，立靶時間越短，當射擊者將靶擊倒或者靶自動倒下，下一個靶才會立靶，射擊者將靶依序擊倒直到遊戲結束。



5) Demo :

示範模式，將自動輪流示範4遊戲，提供業者示範使用。



- ◎ 自動靶立靶時會投射綠色LED燈於靶面上並且發出提示音，以提示玩家射擊。
- ◎ 每種遊戲可以設定難易度與次數
- ◎ Level(難度): 難易度，設定範圍1-5，1為最容易，5為最難隨著LEVEL設定加快移動速度。
 - LEVEL=1: 移動靶speed = 1，規律性左右移動
 - LEVEL=2: 移動靶speed = 2，規律性左右移動
 - LEVEL=3: 移動靶speed = 3，規律性左右移動
 - LEVEL=4: 移動靶speed = 2，不規律性左右移動
 - LEVEL=5: 移動靶speed = 3，不規律性左右移動
- ◎ Round(回合): 局數，設定範圍1-5，Round 1表示所有得靶立起與倒下1次，Round 2表示所有得靶立起與倒下2次，以此類推。
- ◎ Hostage(人質): 救援遊戲的人質數量設定。當自動靶立靶為紅色表示為人質，不可射擊，誤擊人質會扣分。

7. 遊戲紀錄儲存

各別儲存每種遊戲的紀錄，以快速射擊為例，如下圖
遊戲結束後會出現輸入玩家名字，輸入姓名後點選OK就會記錄下來，在遊戲頁面點選遊戲紀錄，可以把所有射擊紀錄叫出來看，可以依據表頭的Item來做排序



保固說明

1. 保固12個月，保固期內自然損壞享有免費維修服務
2. 以下情況均無法享有免費維修服務
 - A. 擅自拆裝或維修者.
 - B. 未能正確使用或人為疏失導致損壞
(如使用錯誤電源、浸水、蟲害、摔機、電池漏易腐蝕機板…等)
 - C. 天災導致損壞如雷擊..
 - D. 無產品序號貼紙



www.acetk.com



acetech007

FC CE RoHS

UM0300-01
R0136

台灣製造



*ACE*Target-S

Manual

ZH

EN

JP



AceTarget-S(Static) Contents -----	1
Precautions -----	1
Quick Start Guide -----	2
Product Introduction -----	3
App. Operation Guide -----	5
1. Download App.	5
2. Connect Host	5
3. Run the App.	6
4. System Function Guidance	7
5. System setting Description	10
6. Game setting	13
7. Record Gameplay	16
Warranty -----	17



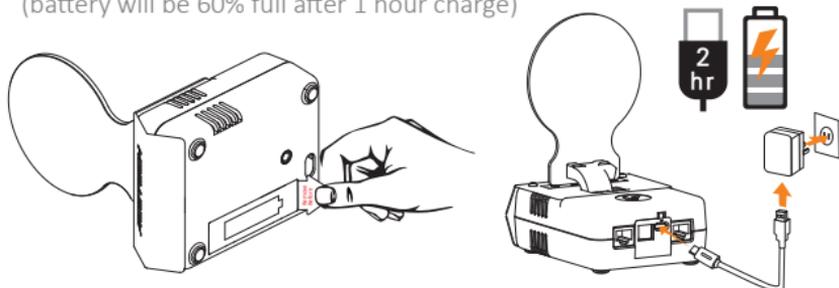
AceTarget-S(Static) Contents

Contents

Image					
Contents	AceTarget-S (With 18650 Li-Ion Battery)	Type C Charging cable	1/4" Screw	Non-slip mat	Manual
Quantity	1	1	1	1	1

Precautions

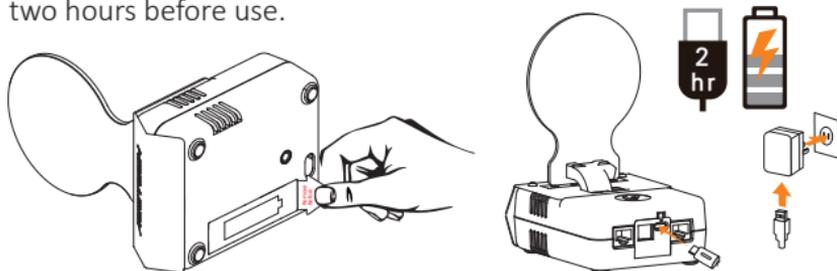
- ✘ Please remove the battery insulation tab before the first time use and charge it for at least 2 hours.
(battery will be 60% full after 1 hour charge)



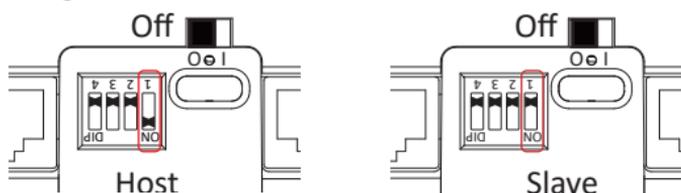
- ✘ The target face and connection part of AceTarget-S is consumable and not covered by the warranty.
Consuming speed is varied by the frequency of usage, and the velocity of the airsoft gun.
- ✘ Bullet marks and dents on the target face are normal and not be covered by the warranty.
- ✘ When using an AceTarget-S, the metal covered front should face to the shooter. There is no protection at the back side of the AceTarget.
- ✘ AceTarget can be charged when it is being used. Please avoid charging cable and portable charger being hit by BBs.
- ✘ Please turn off AceTarget when it is not in use.
- ✘ Recharge AceTarget for 30 minutes once in every 3 month to avoid battery damage.

Quick Start Guide

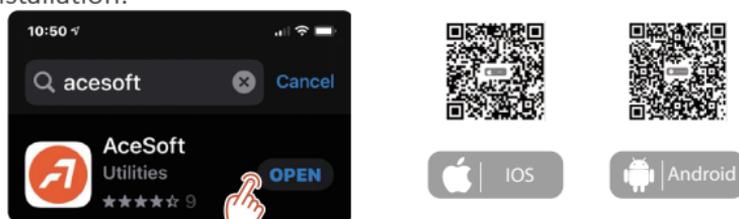
1. Remove the battery insulation tab and charge AceTarget for at least two hours before use.



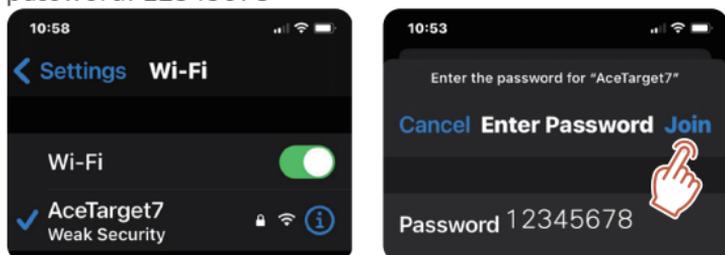
2. Turn off AceTarget and set one of AceTarget-S as host and keep the other AceTarget-S as slaves as default.



3. Turn off all the devices before setting the channel.
Please refer to page 4 for the setting details.
* If there are 2 sets of AceTarget systems in the same area, set the WIFI into different channels to avoid being bonded as one system.
4. Download the AceSoft App on a mobile device and run the App after installation.



5. Connect the mobile device to any of AceTarget-S.
Default password: 12345678

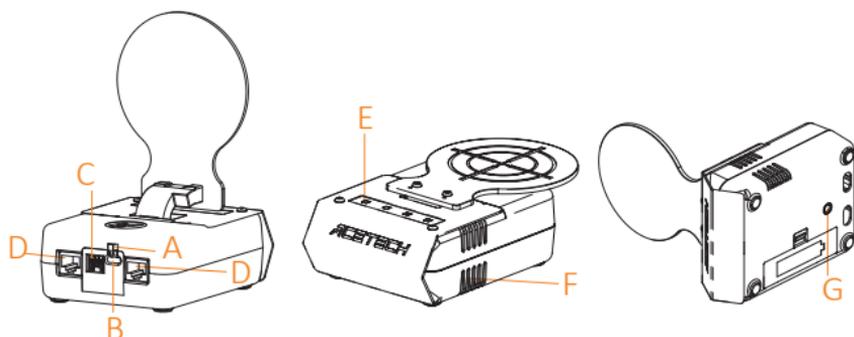


6. Start the games. For more details of the operation for the games, please refer to **App Operation Guide**.

Product Introduction

AceTarget-S device introduce:

AceTarget-S raise up and fold down the target face. When the target is raised up, it emits a sound to remind the shooter. At the same time, LED irradiates red or green light to the target face.



A. Power Button

B. TYPE-C Charging Port and Indicator LED:

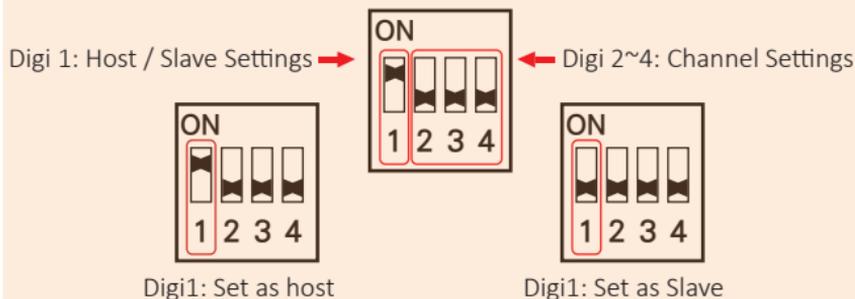
Turn off the power and plug-in Type C power cable to charge AceTarget. The indicator LED lights up in red when the device is being charged, and turns off when the device is fully charged. The LED flashes in red when the charging is failed. Please check if the battery is faulty or the battery performance has been severely degraded.

C. 4 digit Setting Button:

Toggle the switch to the symbol "ON" for binary "1".

Toggle the switch to the digits "1 2 3 4" for binary "0".

- The first digit sets the Host/Slave, 1 : Host, 0 : Slave. Only one device is allowed to be Host, the rest devices shall be set as Slave as the default setting.
- The switches on 2, 3 and 4 can provide 8 independent WIFI channels. The same system must be set to the same channel. The default setting is channel "Acetarget1"



Digits	Channel	Digits	Channel
	Channel 1		Channel 5
	Channel 2		Channel 6
	Channel 3		Channel 7
	Channel 4		Channel 8

D. Cable ports: For wired system set.

E. RGB LED light: green light means shooting is allowed, red light means not allowed

F. Speaker hole: The Speaker can beep and the volume can be adjusted by App.

G. The 1/4-inch camera tripod screw hole at the bottom is used to mount the camera tripod.

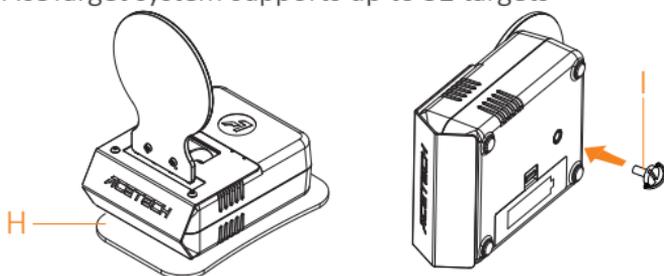
H. Non-slip Pad: Both-side anti-slip mat, the size is about 14.5*9cm. Prevent position shift caused by target face falling or shaking when being shot. The pad might loses its stickiness due to dirt. Cleaning the pad with water and drying, it can be restored

I. 1/4 inch screws: screw holes on the bottom, fixed AceTarget on the shelf.

J. Dimensions: 126mm x 92mm x 168mm (the size when the target is standing)

K. Weight: 375g (including battery)

Recommend to use more than 5 AceTargets to connect to the mobile device. An AceTarget system supports up to 32 targets

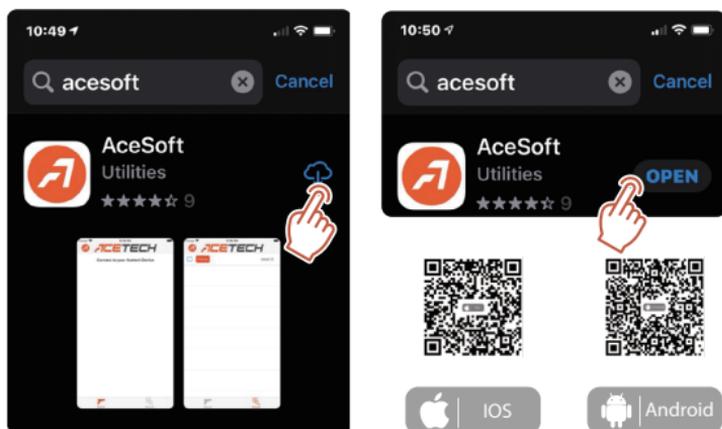


App Operation Guide

1. Download App

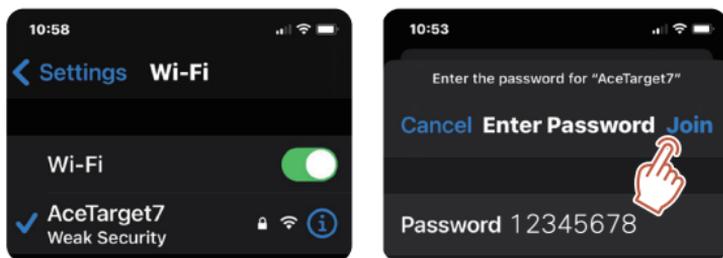
Scanning the QR code on the package to download AceSoft Appy or searching on App Store (Apple) or Play Store (Android).

Android 5.0 / iOS 10.0 or later is recommended



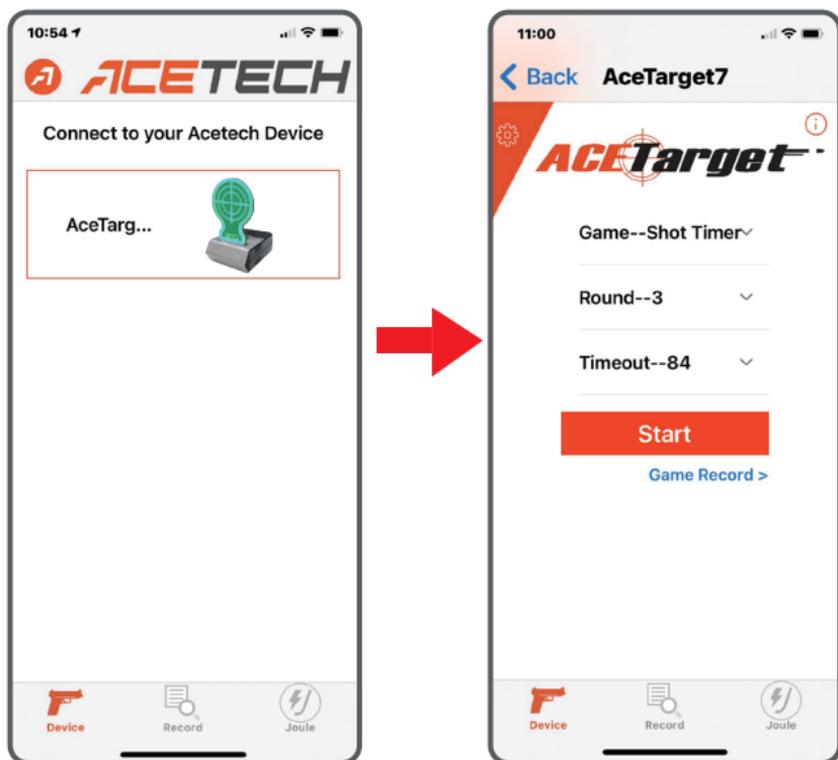
2. Connect Host

Turn WiFi of the mobile device on and connect to AceTarget(1-8). Password: 12345678. Host can only be connected by one mobile device only.

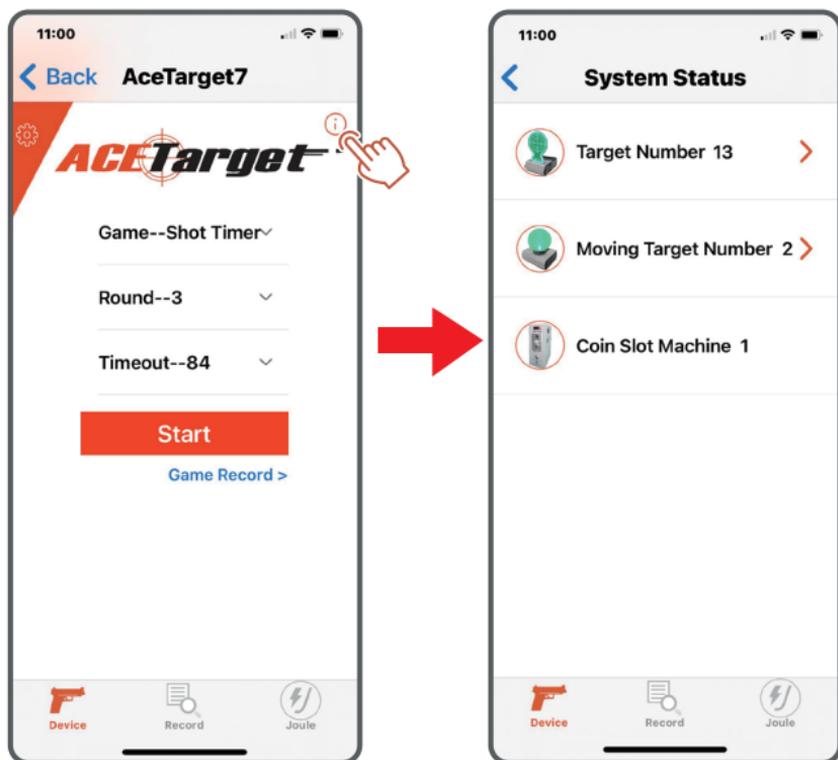


3. Run the App

Make sure the mobile device has connected to Wi-Fi of AceTarget. Run the App, the app displays the following picture. Tap the device figure to enter the game setting.



4. System Function Guidance: Tap



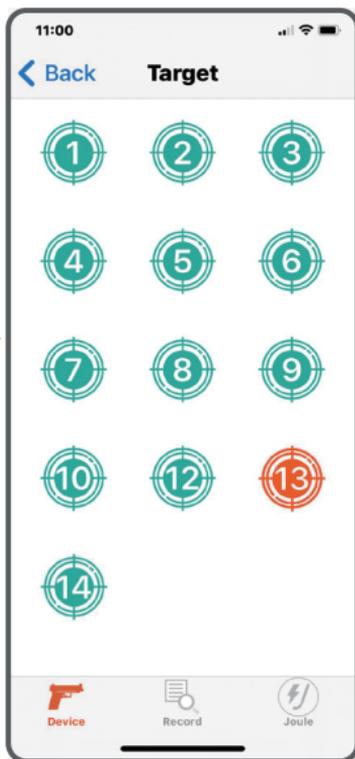
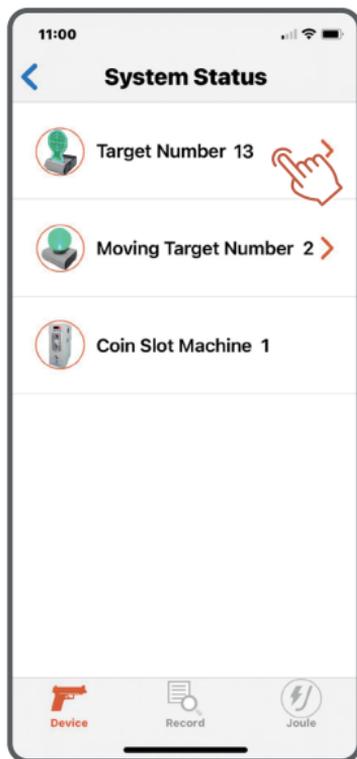
"Target Number 13" means there are 13 units of AceTarget-S in the system.

"Moving Target Number 2" means there are 2 units of AceTarget-D in the system.

☉ Tap Target Number > to check the remaining battery percentage of each AceTarget-S.

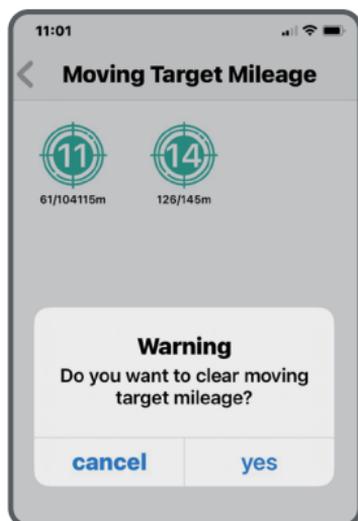
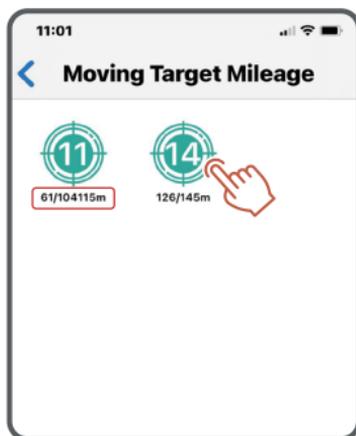
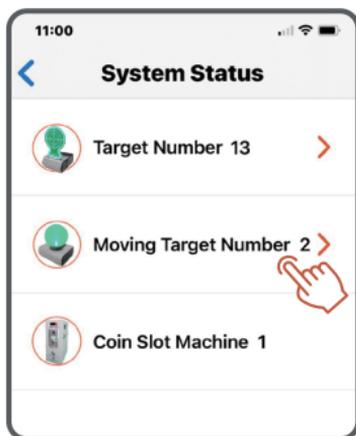
When AceTarget-S connect to charging cable and no battery percentage be displayed

☉ Tap , and the contraposed AceTarget-S rise and flow in green.

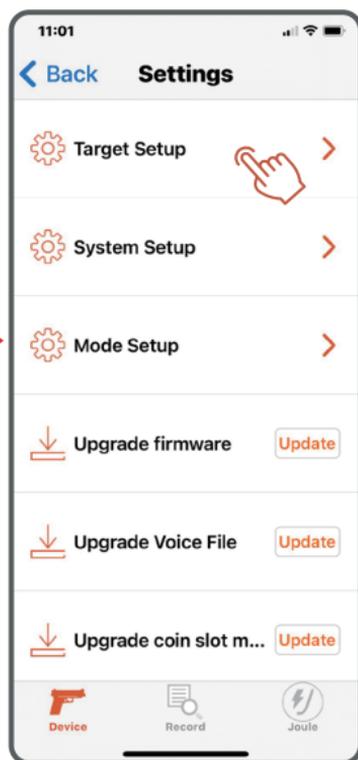
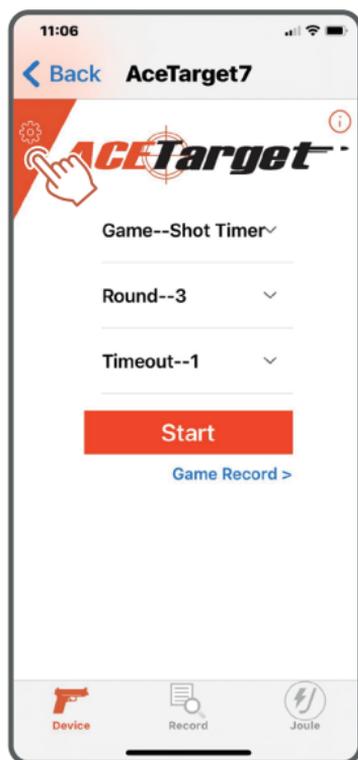


① Tap Target Moving Target Number > to see the mileage of AceTarget-D.

Then, Tap the icon 14 the selected AceTarget-D to turn on green light, and there will be a message on the App asking if you need to clear the mileage of AceTarget-D. The mileage record of the selected AceTarget-D will be erased after the requirement of the message is confirmed.



5. System Setup Description: Tap  to enter the System Setup page.

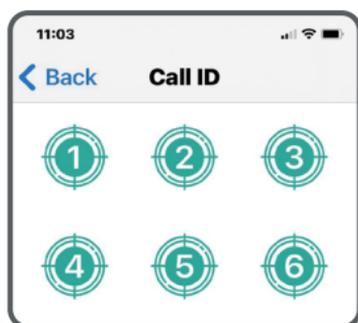
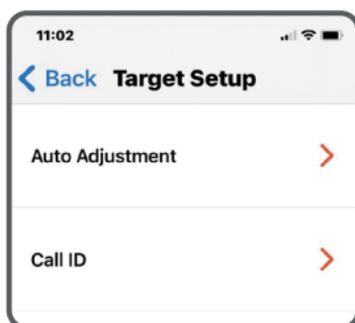


A. Target Setup

- 1. Auto Adjustment :** Rise all AceTarget-S to check the location, and AceTarget-D move around to remeasure the length of rail.

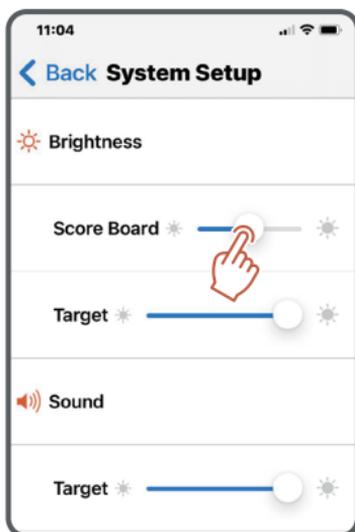
The target flashes green to indicate that it is working properly, and it flashes red abnormally.

- 2. Call ID:** Enter to check the current battery percentage. Tap the number on the screen, the corresponding target rise up with green light, shows the AceTarget-S location.

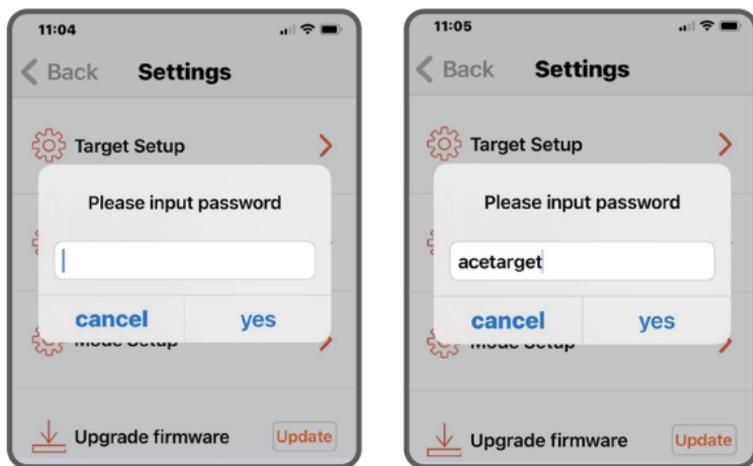


B. System Setup

Adjust the scoreboard / Target brightness and Target volume



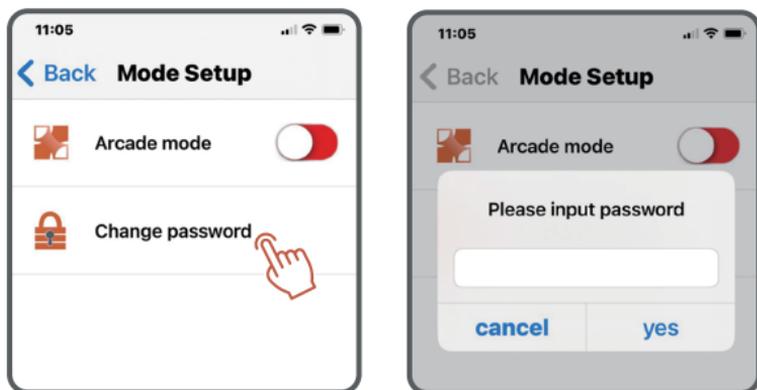
C. Mode Setup



- ⦿ Enter the password to change the mode.
(Default Password: acetarget)
- ⦿ To switch to Arcade Mode, a coin slot machine is requested.

Change Password: Tap Change password, enter a new password in the blank of pop-up window.

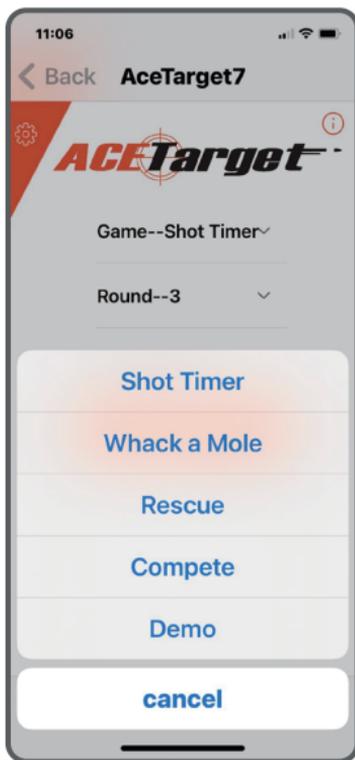
- ⦿ After entering the correct password, the user enter by new password, (Enter at least four digits.)



D. Update firmware /Update voice / Update coin slot Machine

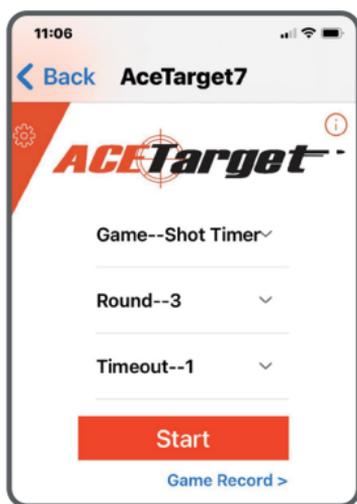
Tap "Update" button to update the latest firmware for connected AceTarget-S and AceTarget-D one by one

6. Game setting: Total 4 Game Modes and a Demo.



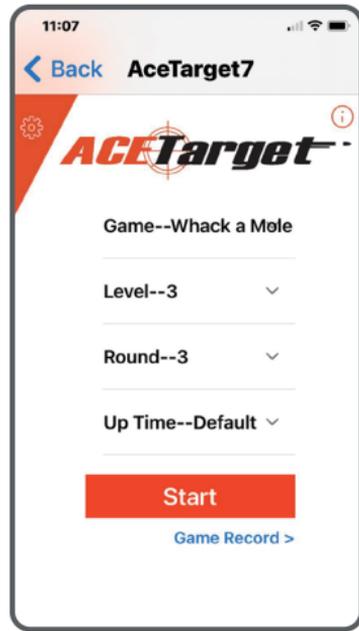
1) Shot Timer :

The Shot Timer game starts after the countdown to 3 2 1 and all target face rise up. When time is over or all the AceTarget-S are hit down, means the game is over. The less time the shooter spends to terminate the game, the more accurate it represents.



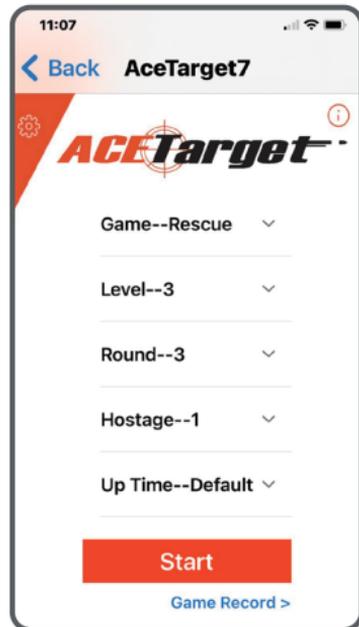
2) Whack a Mole :

Whack a mole game. When the game starts, the AceTarget-S rise up randomly. According to the difficulty level of the game, there are up to 3 AceTarget-S rising at the same time. AceTarget-S have different duration rising-up per the difficulty level. The shooter must hit the target down within the duration to get scores.



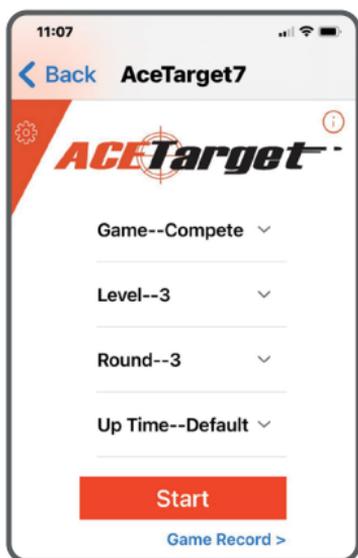
3) Rescue :

Rescue game is similar to the Whack a Mole game. The hostage roles join the game (Red target face is on for the hostages) mistakenly hitting the hostage will deduct the points.



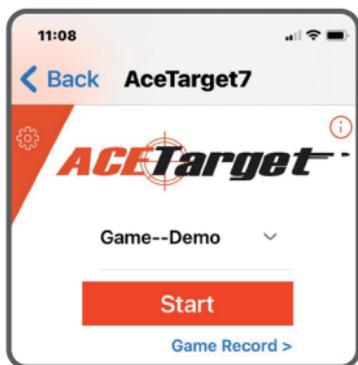
4) Compete :

Compete game. Only one AceTarget rise up at a time. The higher the LEVEL is, the shorter the rising time will be. One AceTarget-S rise up after the former target is automatically down or manual hit down by the shooter. The game ends after all the AceTarget-S are down in sequence.



5) Demo :

Demonstration mode. The system automatically take turns to demonstrate 4 games, providing operators to demonstration the modes.

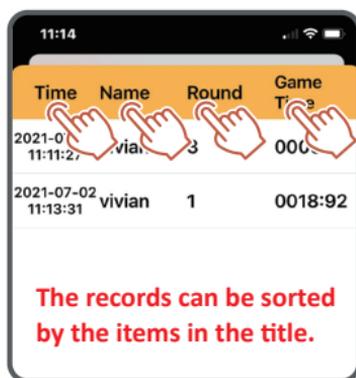
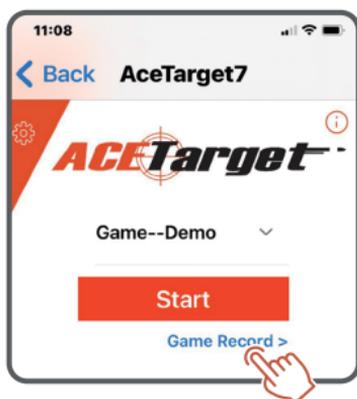


- ⦿ When a AceTarget-S rise up, a green LED light will be projected on the target face, and a beep will sound to remind the player to start shooting.
- ⦿ Difficulty and times settings of each game are adjustable.
- ⦿ Level: Difficulty, set range 1~5. 1 is the easiest, and 5 is the most difficult. Speed up the movement with the LEVEL setting.
 - LEVEL=1 : Moving target speed = 1, Move left and right regularly
 - LEVEL=2 : Moving target speed = 2, Move left and right regularly
 - LEVEL=3 : Moving target speed = 3, Move left and right regularly
 - LEVEL=4 : Moving target speed = 2, Move left and right irregularly
 - LEVEL=5 : Moving target speed = 3, Move left and right irregularly
- ⦿ Round : The setting range is 1~5. 1 means that all AceTarget-S rise up and fall once. Round 2 means all AceTarget-S rise up and down twice, and so on.
- ⦿ Hostage : Number of hostages in the rescue game. Red target face is on for the hostages, mistakenly hitting the hostage will deduct the points.

7. Game Record .

Record points of each game separately. Take Quick Shooting for example as shown below:

After the the game, enter the User Name and tap Yes to keep the record. Tap the Record on the game page, and all the shooting records can be seen. The records can be sorted by tap titles.



Warranty

1. 12 months warranty from order date.
2. Warranty not covering.
 - A. Unauthorized dismantling or repair
 - B. Damage from incorrect usage, external force, or liquid intruding inside the product
 - C. Lightning strikes and other damage caused by natural disasters.
 - D. Products without product serial number sticker.

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

CAUTION

Any changes or modifications not expressly approved by the grantee of this device could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

RF exposure warning

This equipment must be installed and operated in accordance with provided instructions and the antenna(s) used for this transmitter must be installed to provide a separation distance of at least 20 cm from all persons and must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. End-users and installers must be provide with antenna installation instructions and transmitter operating conditions for satisfying RF exposure compliance.



www.acetek.com



acetech007

FC CE RoHS

UM0300-01
R0136

Made In Taiwan



ACE Target S

ZH

EN

JP

取扱説明書



目次

AceTarget-Sの付属品	1
使用上の注意	1
クイックスタートガイド	2
製品説明	3
アプリの操作説明	5
1. アプリのダウンロード	5
2. AceTarget-Sへの接続	5
3. アプリの起動	6
4. システムステータス画面の説明	7
5. システムの設定	10
6. ゲームの設定	13
7. 記録の保存	16
保証について	17



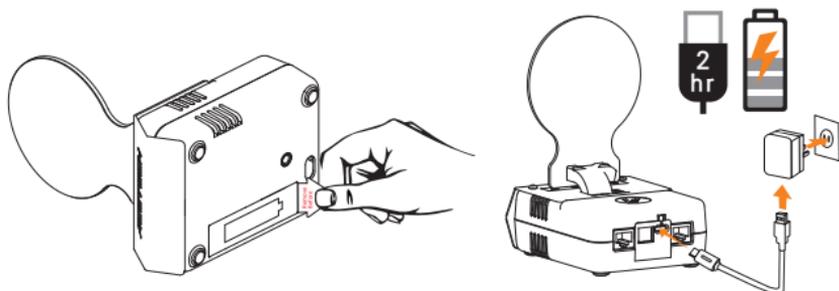
AceTarget-S(Static)の付属品

付属品

写真					
部品名	AceTarget-S (18650リチウム電池)	USB タイプC ケーブル	1/4"ネジ	滑り止め マット	取扱説明書
個数	1	1	1	1	1

使用上の注意

※ 使用する前に裏側のバッテリー絶縁シートを取り外し、バッテリーを2時間以上充電してください。1時間程度で約60%が充電されます。



※ AceTarget-Sのクリアターゲットは消耗品ですので保証の対象外となります。エアソフトガンの初速が高ければ高いほどパネルの消耗は早くなります。

※ クリアターゲットに射撃すると被弾によるへこみができます。これは仕様ですので保証の対象外となります

※ AceTarget-Sの使用時は必ず金属の防弾プレートを正面(射手側)に向けて設置してください。背面には防弾プレートがありません。

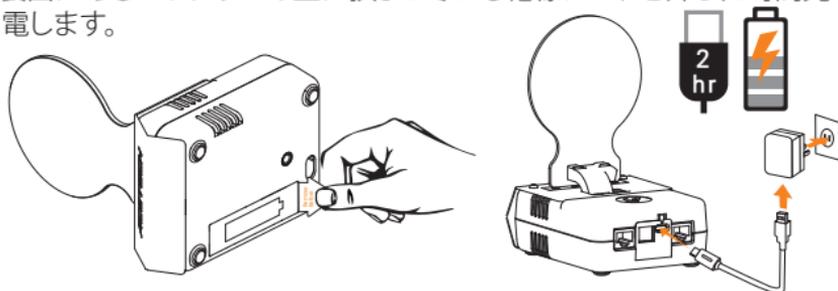
※ AceTarget-Sは使用しながらの充電が可能です。その際、充電ケーブルにBB弾が当たると破損する可能性があります。使用しながら充電する際は充電ケーブルを保護するなどの処置を施してください。

※ 使用しない時は必ず電源をOFFにしてください。

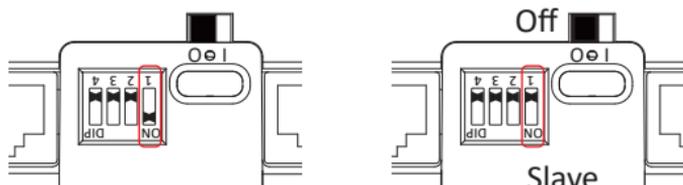
※ リチウムバッテリーの寿命を長くさせるため、長期間使用しない場合は3か月に1度30分程度の充電を行ってください。

クイックスタートガイド

- 裏面にあるバッテリーの蓋に挟まっている絶縁シートを外し、2時間充電します。



- 電源をOFFにした状態で背面のデジタルスイッチを左図のように操作し、数台あるAceTarget-Sの中から1台だけホストに設定します。出荷時は右図のようにスリーブに設定されています。



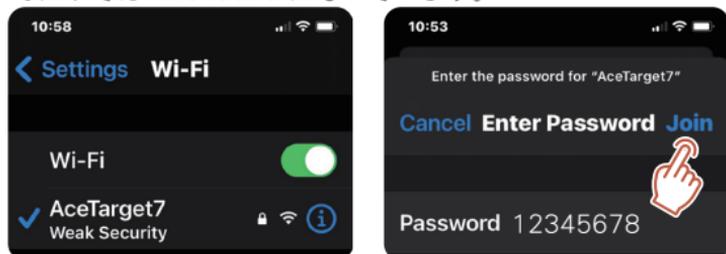
- AceTargetのWi-Fiチャンネルを全てOFF状態に設定します。詳細は4ページを参照してください。

*同じ場所にAceTargetシステムを2つ以上構築する場合は混線を避けるためにチャンネルを分ける必要があります。

- スマホ等のモバイル端末に専用アプリの“AceSoft”をダウンロードしてインストールします。



- アプリを開き、Wi-FiをAceTarget1~8いずれかに接続します。パスワードはデフォルトでは“12345678”になっています。

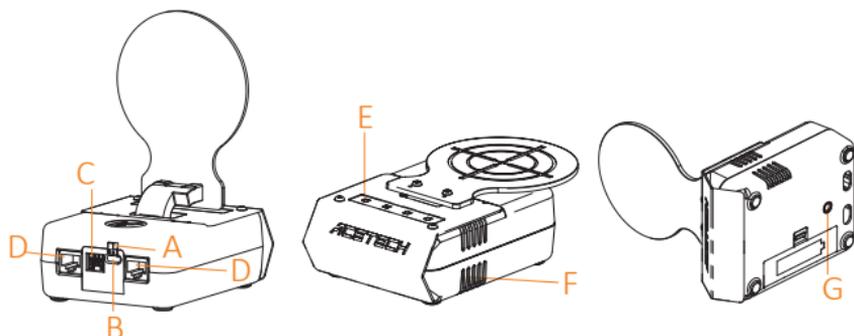


- ゲームを開始します。ゲームの詳細については7ページの「アプリ操作ガイド」を参照してください。

製品説明

AceTarget-Sの説明:

AceTarget-Sは射撃してターゲットが倒れたら、自動で起き上がるようになっています。起き上がるとターゲットがLEDで赤や緑に点灯します。また、ビー音で知らせてくれます。



A. 電源スイッチ

B. USB Type-C充電ポートとインジケータLED:

USB Type-Cケーブルをポートに接続して充電を開始するとインジケータが点灯します。

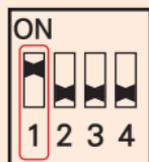
充電が完了するとインジケータは消灯します。

インジケータが点滅する場合は充電ができないことを示しており、その場合はバッテリーの寿命、または故障していることが考えられます。

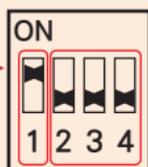
C. デジタルスイッチ: スイッチを上にするると1、下にするると0という信号が機械に入力されます。

- 1番のスイッチはホスト/スリープの切り替えです。1(上):ホスト 0(下):スリープひとつのチャンネルに対し、設定できるホストは1個だけです。工場出荷時はスリープ設定になっています。
- 2～4番のスイッチは同じ場所に複数のターゲットシステムを構築する際に使用するチャンネル設定スイッチとなります。工場出荷時はチャンネル1に設定されています。

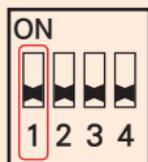
1番スイッチ:
ホスト/スリープ切替え



1番スイッチ: ホスト



2～4番スイッチ:
チャンネル設定



1番スイッチ: スリープ

スイッチ位置	チャンネル	スイッチ位置	チャンネル
	チャンネル1		チャンネル5
	チャンネル2		チャンネル6
	チャンネル3		チャンネル7
	チャンネル4		チャンネル8

D. RJ45ポート：PDUをRJ45ケーブルで有線接続して外部電源として使用できます。

E. RGB LEDインジケータランプ：緑の場合は射撃可能状態、赤の場合は射撃不可状態を表します。

F. スピーカー：ビープ音が鳴ります。音量はアプリで調節できます。

G. 底面の1/4インチネジにカメラ三脚等の取り付けが可能です。

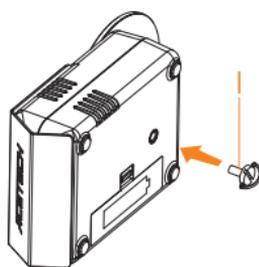
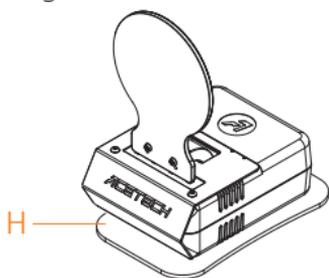
H. 滑り止めパット：テーブル等にターゲットを直置きする際、射撃の衝撃や振動での落下を防止するためのものです。両面が粘着素材となっており、サイズは14.5cm×9cmです。汚れた場合は水で汚れを洗い流し、乾燥させることで粘着力を回復させることができます。

I. 1/4インチネジ：穴の開いた台などに固定する際に使います。

J. 寸法：126mm×92mm×168mm(ターゲットが起き上がっている状態)

K. 重さ：375g(バッテリー含む)

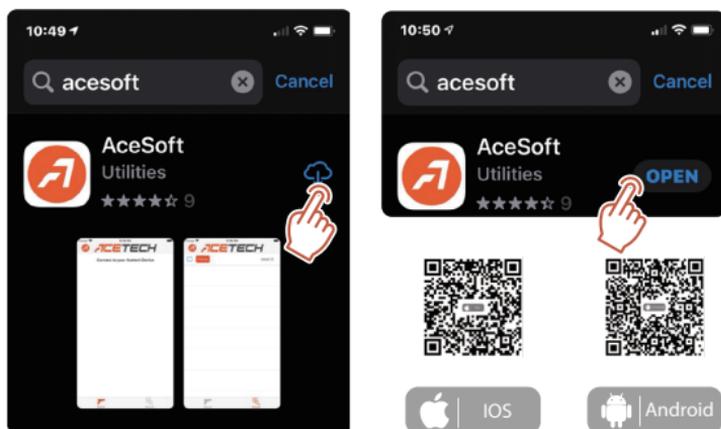
5台以上のAceTargetを接続してシステムを構築することをお勧めします。1つのAceTargetシステムに対し、最大で30台接続できます。



アプリの操作説明

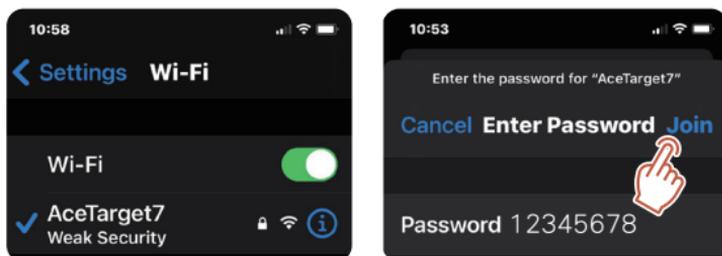
1. アプリのダウンロード

パッケージのQRコードをスキャンしてください。iPhoneの場合はApple Storeから、Androidの場合はPlay Storeで“Acesoft”と検索してください。iOSのバージョンは10.0以降、Androidは5.0以降である必要があります。



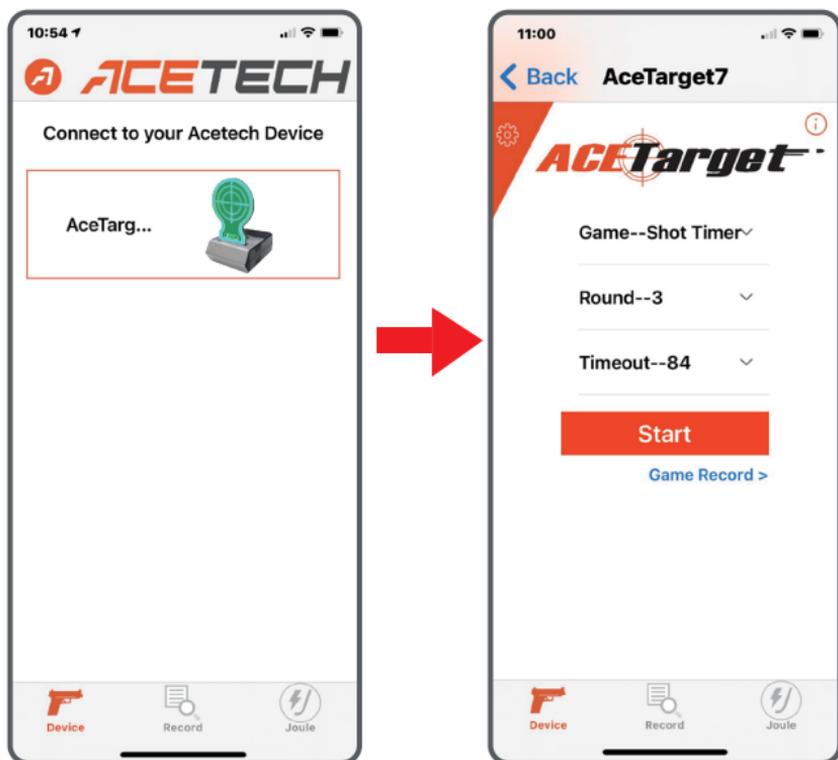
2. ホストターゲットへの接続

Acesoftをインストールした端末のWi-FiをONにしてAceTarget(1~8いずれか)に接続します。デフォルトのパスワードは“12345678”です。1つのホストに対して接続できる端末は1つだけです。

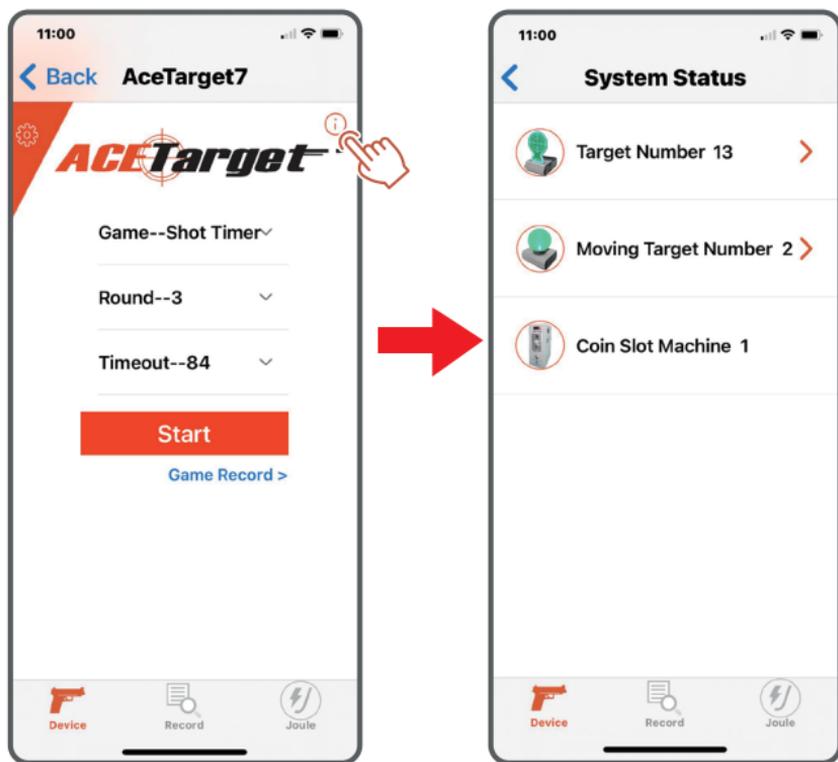


3. モバイル端末が

AceTargetのWi-Fiに接続していることを確認してからアプリを開いてください。AceTargetのアイコンが表示されますので、タップするとメニュー一画面に移行します。



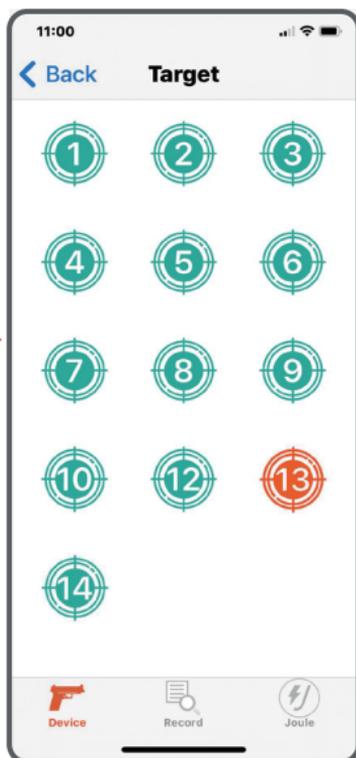
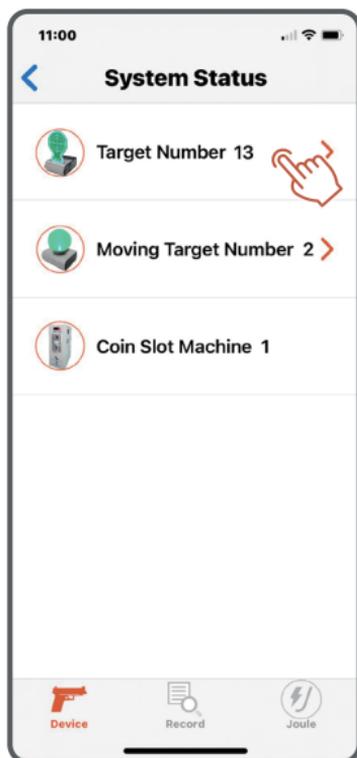
4. システム機能ガイダンス：タップ



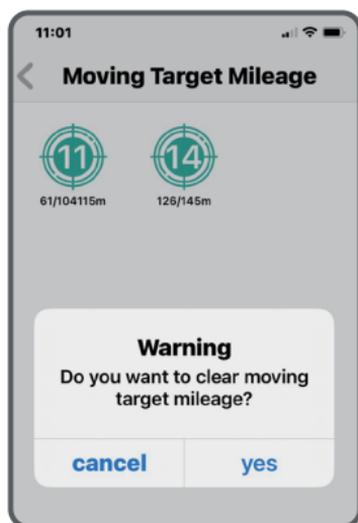
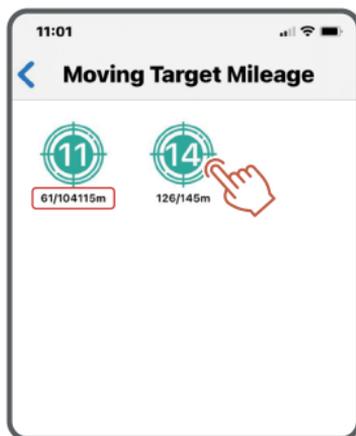
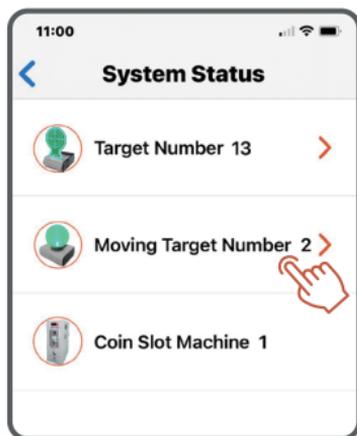
AceTarget-S: "13" 13個のAceTarget-Sシステムに接続されていることを示しています。

AceTarget-D: "2" 2個のAceTarget-Dがシステムに接続されていることを示しています。

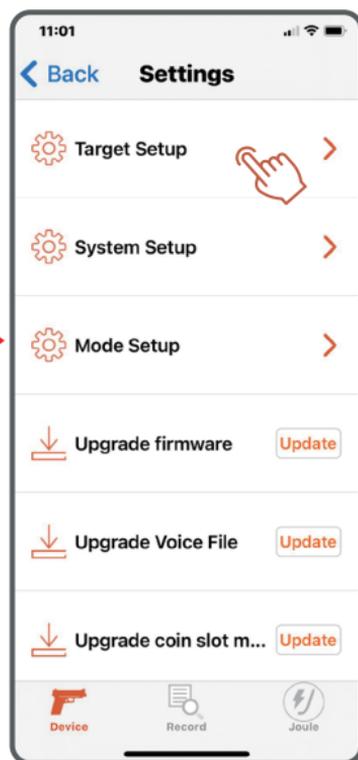
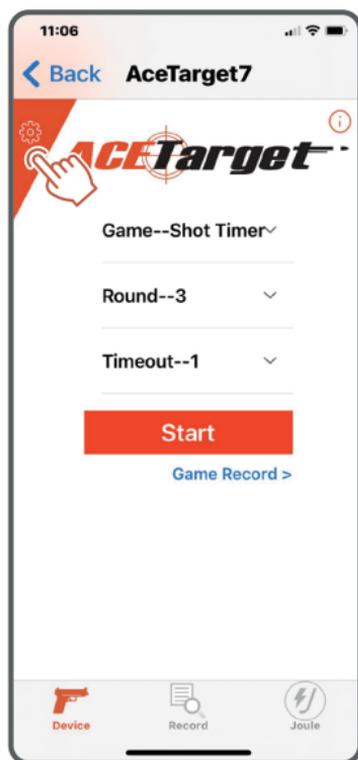
- ◎ AceTarget-Sの項目「>」をタップするとターゲットを操作する画面になり、バッテリー残量がパーセンテージで表示されます。パーセンテージが表示されていない場合は外部電源が接続されていることを意味します。
- ◎ 任意のターゲット「13」をタップするとターゲットが立ち上がり、緑色に点灯します。



◎ AceTarget-D「>」をタップするとAceTarget-Dを操作する画面に移行します。ターゲットのアイコンが表示されます。アイコン「10」をタップするとターゲットが緑色に点灯し、ターゲットマイレージをクリアするかどうかの確認メッセージが表示されます。「はい」をタップし、ターゲットをクリアにします。

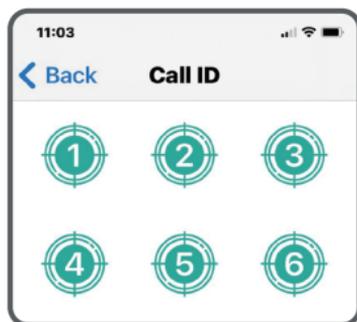
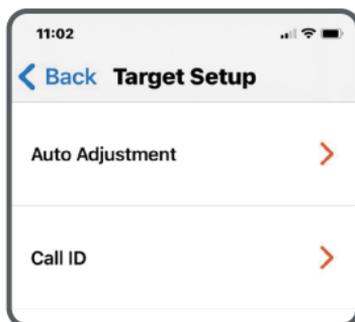


5. システム設定の説明：設定アイコン  をタップしてシステム設定ページに移行します。



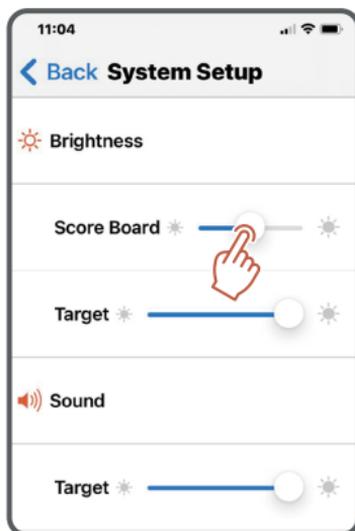
A. AceTarget-Sの設定

1. 自動調整: レール上のターゲットが正しい位置にあるかを確認します。
ターゲットを左右に動かし、再調整します。正常な場合はターゲットが緑色に点滅し、異常がある場合は赤色に点滅します。
2. コール ID: アイコンをタップするとバッテリー残量が確認できます。また、対象のターゲットが立ち上がり、緑色に点灯してターゲットがどの位置にあるかを確認できます。

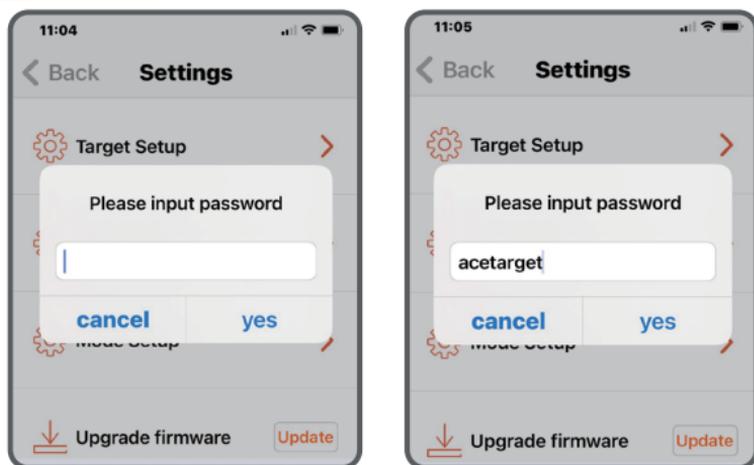


B. システム設定

ターゲットのLEDの明るさとビープ音の音量を調整できます。



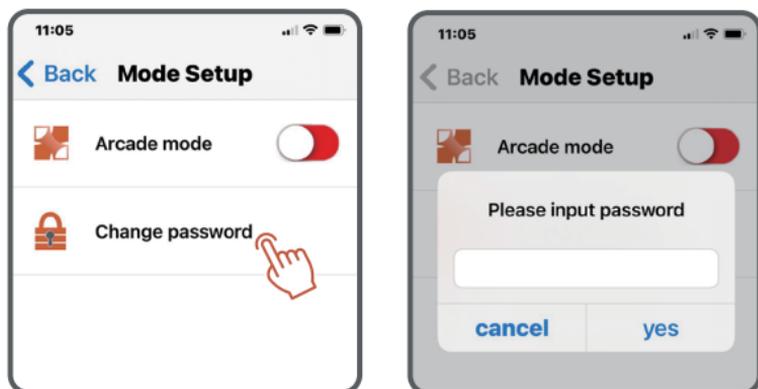
C. モード設定



- ◎モード変更するにはパスワードを入力する必要があります。
(工場出荷時のパスワードは"acetarget")
- ◎アーケードモードはコインのスロットマシンで使用できます。

パスワードの変更: パスワードを変更することができます。ウィンドウが表示されたら新たに任意のパスワードを入力して設定できます。

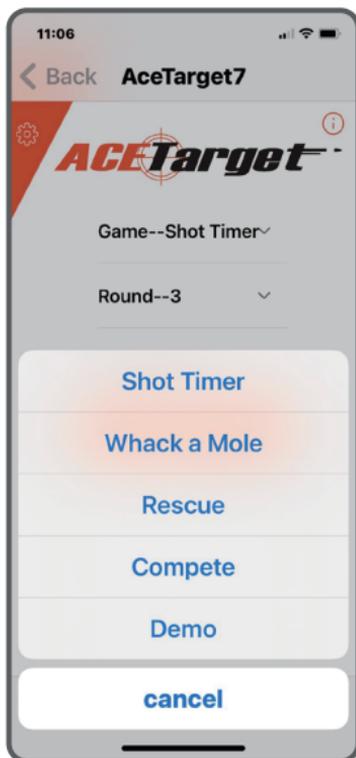
- ◎新しいパスワードは4文字以上である必要があります。



D. ファームウェアの更新/音声ファイルの更新/スロットマシンのファームウェアの更新

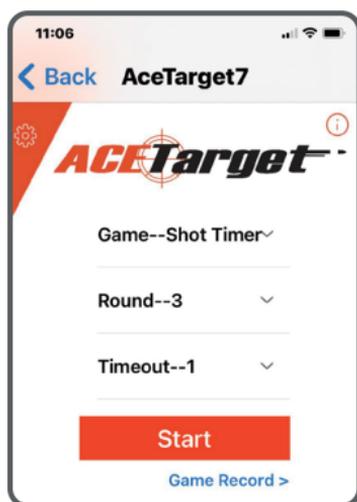
アプリは新しいバージョンが利用可能になった際に更新を実行できます。AceTarget-S、AceTarget-Dそれぞれのソフトウェアを1個ずつ更新します。

6.ゲームの設定: 4種類のゲームとデモが選択できます。



1) Shot Timer :

全てのターゲットを撃ち終わる速さを計測できるモードです。起動すると全てのターゲットが立ち上がります。全て倒せば終了となります。

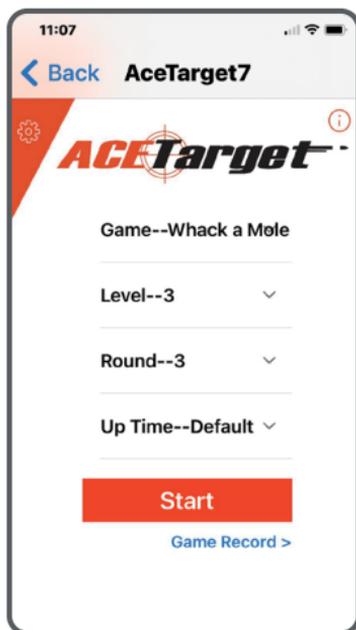


2) Whack a Mole(もぐらたたき) :

ゲームの難易度に応じてターゲットがランダムに立ち上がります。同時に立ち上がるターゲットは最大で3個までです。

難易度が高くなるほど制限時間は短くなります。

時間内にターゲットを倒すことができれば得点を得ることができます。

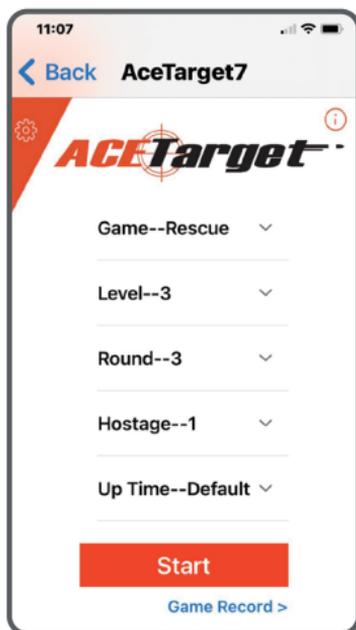


3) ホステージ :

モグラ叩きのようにターゲットが立ち上がりますが、同時にホステージターゲット(人質)が立ち上がり赤く点灯します。

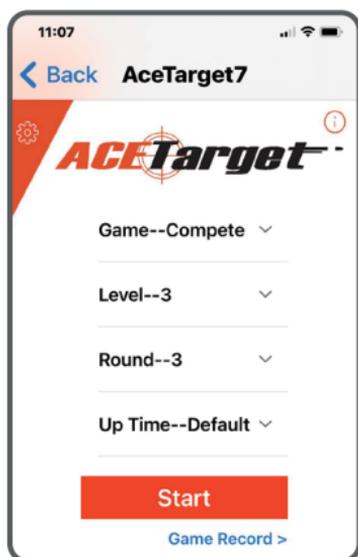
ホステージターゲットを撃たないように緑色のターゲットを射撃します。

誤ってホステージターゲットを撃ってしまうと減点となります。



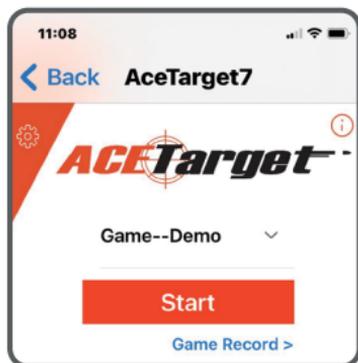
4) Compete :

自動で起き上がるターゲットを次々と倒していくモードです。ターゲットを倒すと次のターゲットが起き上がりますので連続で倒していきます。一定時間ターゲットを撃たないでいると時間切れとなり自動で倒れ、次のターゲットが起き上がります。レベルが高くなるにつれ、ターゲットの制限時間が短くなり、次のターゲットが起き上がるスピードが速くなります。



5) デモ :

自動で4つのゲームモードのデモンストレーションを順番に行います。



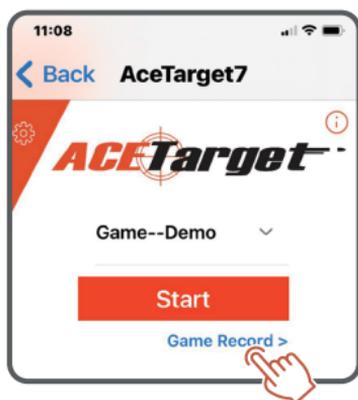
- ◎ AceTarget-SはターゲットをLEDで緑色に点灯させるとともにピープ音で射撃可能状態であることを知らせます。
- ◎ 各ゲームは難易度と回数の設定が可能です。
- ◎ Level設定は1から5までが設定可能。1が最も簡単で5が最も難しい難易度となります。
 - LEVEL=1:ターゲットの移動速度が1、定期的に左右に動きます。
 - LEVEL=2:ターゲットの移動速度が2、定期的に左右に動きます。
 - LEVEL=3:ターゲットの移動速度が3、定期的に左右に動きます。
 - LEVEL=4:ターゲットの移動速度が2、不規則に左右に動きます。
 - LEVEL=5:ターゲットの移動速度が3、不規則に左右に動きます。
- ◎ ラウンド: ラウンドは1~5回まで設定可能です。全てのターゲットを倒すとラウンド1が終了します。再びターゲットが立ち上がりラウンド2が始まります。
- ◎ ホステージ: レスキューモードでのホステージターゲット(人質)の数を設定します。ターゲットが赤に点灯している時はホステージターゲットとなっているので誤って撃ってしまった場合は減点となります。

7. 記録の保存

各ゲームの記録は別々に保存されます。

ゲーム終了後、プレイヤー名の入力画面が表示されるのでプレイヤー名を入力してOKをタップすると記録が保存されます。

ゲームページの"リザルト"をタップすると全ての記録が表示されます。リザルトページで上部の項目をタップすると記録のソートができます。



保証について

1. 12ヶ月保証、保証期間内の自然故障に対する無料修理サービス
2. 以下に該当する場合は無料修理サービスを受けることはできません。

A. 許可されていない分解および修理。

B. 不適切な使用、人為的な過失によって生じた破損。

(例: 誤った電源の使用、水濡れ、虫害、落下による破損、バッテリーの液漏れによる破損、基板の腐食)

C. 落雷等、自然災害による破損

D. 製品のシリアルナンバーシールが無い場合



www.acetk.com



acetech07

FC CE RoHS

UM0300-01
R0136

台灣製